



CURSOS MONOGRÀFICO

TEMARIO AUTOCAD 2D

DISEÑO 3D - AUTOCAD 2D

OBJETIVOS GENERALES

Conocer y manejar las herramientas que proporciona AutoCAD para el dibujo 2D asistido por ordenador. Al finalizar el curso de AutoCAD 2D, el alumno será capaz de crear planos y dibujos en dos dimensiones, acotarlos e imprimirlos a la escala adecuada

TEMARIO

INTERFAZ Y CONCEPTOS BÁSICOS

1. La Interfaz de AutoCAD: elementos y personalización.
2. Espacios de trabajo.
3. Conceptos básicos.
4. Ejecutar órdenes.
5. Ordenes básicas de dibujo.

GESTIÓN DE DIBUJOS

1. Crear un dibujo nuevo
2. Trabajar en un dibujo guardado
3. Crear copias y trabajar con varios dibujos a la vez.
4. Modificar la visualización del dibujo
5. Importancia de establecer una correcta visualización
6. Órdenes de visualización
7. Ajustar la visualización al comenzar a dibujar.

TRABAJAR CON COORDENADAS

1. Dibujando con medidas: coordenadas
2. Modo Orto
3. Entrada dinámica

REFERENCIAS A OBJETOS

1. Qué son las Referencias a objetos
2. Configurar el aspecto de las Referencias a objetos
3. Cómo utilizar las Referencia a objetos
4. Trabajar con Referencias a objetos fijas.
5. Rastreo polar.

SELECCIONAR OBJETOS

1. Selección, desplazar y copiar objetos.
2. Obtener información del dibujo.

DIBUJAR

1. Dibujo de líneas auxiliares y polígonos.
2. Dibujo de rectángulos.
3. Dibujo de arcos y elipses.
4. Dibujo de arcos elípticos.

5. Empalmes y chaflanes.

DIBUJO DE POLILÍNEAS

1. Qué son las polilíneas
2. Dibujar polilíneas
3. Crear polilíneas uniendo líneas y arcos
4. Crear polilíneas a partir de un contorno cerrado
5. Consultar datos de la polilínea.
6. Editar un segmento de la polilínea.
7. Editar polilíneas. Descomponer polilíneas.

EDICIÓN DE OBJETOS

1. Desplazar objetos
2. Punto base y vector. Desplazamiento desde un punto.
3. Cortar, copiar y pegar
4. Copiar con punto base
5. Repetición matricial: matriz rectangular, polar, de camino.
6. Simetría
7. Escalado
8. Estirar, girar y alinear objetos

TRABAJAR CON CAPAS

1. Importancia del trabajo con capas. Propiedades por capa.
2. El Administrador de propiedades de capa
3. Crear, eliminar y modificar capas
4. Dibujar en distintas capas
5. Cambiar objetos de capa.
6. Ordenar, filtrar y buscar.
7. Ocultar los objetos de una capa
8. Propiedades de los objetos: cambiar los objetos de capa.
9. Sombreado: definir el área a sombrear, tipo de sombreado, sombreados dobles, capas para los sombreados.
10. Editar sombreados

TRABAJAR CON COTAS

1. Órdenes de acotación
2. Crear cotas consecutivas
3. Creación automática de cotas
4. Estilos de cota. Parámetros del estilo de cota
5. Modificar las propiedades de las cotas
6. Modificar el valor de la cota
7. Editar cotas

PRESENTACIÓN E IMPRESIÓN

1. Qué es una Presentación
2. Esquema del trabajo con Presentaciones
3. Acceder a una Presentación
4. Crear nuevas Presentaciones
5. Añadir contenido a la Presentación
6. Configurar las vistas del dibujo en la Presentación
7. Editar Presentaciones
8. Imprimir una Presentación

BLOQUES

1. Definición de un bloque

2. Insertar bloque
3. Insertar un archivo
4. Librería de bloques
5. Redefinir bloque
6. Bloques dinámicos
7. Paleta de herramientas
8. Referencias externas
9. Archivo de transferencia

TEXTOS

1. Tamaños de fuente
2. Estilos de textos
3. Añadir textos de una línea y multilínea
4. Modificar textos
5. Propiedades de los textos. Igualar propiedades
6. Justificación de textos
7. Escala de textos
8. Tablas.

INTRODUCCIÓN AL MODELADO 3D

PROYECTO FINAL